



## GUÍA N° 2 TECNOLOGÍA QUINTO AÑO BÁSICO

**Objetivo:** Crear solución tecnológica

**ACTIVIDAD:**

Define un problema de tu casa o de tu comunidad que podría ser solucionado con un objeto tecnológico (Por ejemplo, basureros que se rompen, áreas que se inundan o no tienen techo, escaleras resbalosas, desorden de cosas, llaves que gotean.

¿Qué podríamos mejorar en nuestra casa?

¿Qué cosas no nos gustan en la casa que podríamos cambiar

Con un proyecto tecnológico?

¿Qué materiales necesitaríamos ¿ ¿Los tenemos? ¿Son difíciles de encontrar?

Dibuja a mano alzada o utilizando TIC una solución tecnológica para el problema seleccionado, e incluye los materiales que necesitarías.

Reenviar hasta el 15 04-20