



GUÍA DE TECNOLOGÍA CUARTO AÑO BÁSICO

Semana: 1 Junio

Objetivo: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas

Actividad

Al andar en bicicleta se pueden sufrir caídas y recibir golpes en la cabeza, lo que puede traer graves consecuencias para sus cerebros.

Luego, los invito a pensar cómo el cuerpo humano protege la cabeza de golpes y caídas, y qué objetos pueden construir para ayudar a protegerse de los golpes.

Mediante dibujo técnico, diseñar el objeto, indicando los materiales y herramientas que utilizarían para su construcción.

Dibujo

¿Qué objeto diseñaste?

Materiales utilizados:

Semana: 2 Junio

¿Sirve para protegerse de los golpes en la cabeza? ¿Los materiales son adecuados para la protección?

.....
.....
.....

¿Qué consecuencias tendría un golpe en la cabeza?

.....
.....
.....
.....
.....

Semana: 3

identifican distintas situaciones cotidianas en donde se utilicen los distintos tipos de fuerzas (de roce, de peso, magnética, entre otros). muchas veces se necesita de objetos que permitan generar más fuerza de la normal:

máquinas que permitan mover objetos pesados, o bien herramientas que aumenten la fuerza que se realiza.

Diseñar objetos tecnológicos en dónde se necesite más fuerza de la que pueden hacer por sí solos (como subir un sillón a un camión, transportar una caja con libros de un lado a otro, cambiar una lavadora de lugar, etcétera).

Semana: 4

Dibujar a mano alzada sus soluciones, indicando qué tipo de fuerza utilizan y qué zona permite aumentar la fuerza que realizan.

Dibujos

