





Ejemplo de esquema para desarrollar un proyecto interdisciplinario

| Diseño de proyectos | | |
|-------------------------------------|---|---------------------------|
| Nombre del proyecto: | | Duración: 4 semanas (8 |
| Guardianes del Humedal de Trovolhue | | sesiones) |
| Asignatura/s: Ciencias | Docente/s: | Nivel: |
| Naturales, Lenguaje y | [Nombre de los/as | 2º ciclo Educación Básica |
| Comunicación, Artes | docentes] | (5° y 6° básico) |
| Visuales, Historia y | | |
| Geografía | | |
| Proyecto | | |
| Problema central | | |
| | Existe una baja conciencia en la comunidad escolar | |
| | sobre la importancia ecológica y cultural del humedal | |
| | de Trovolhue, lo que se tra | - |
| | amenazan su conservació | n. |
| Propósito/Objetivo | | |
| | Desarrollar una campaña educativa que sensibilice a | |
| | la comunidad escolar sobre el valor ecológico, social | |
| | y cultural del humedal de Trovolhue, fomentando su | |
| | protección. | |
| Descripción del proyecto | | |
| Descripcion del proyecto | Los y las estudiantes investigarán las características | |
| | del humedal, su biodiversidad, los impactos negativos | |
| | que enfrenta y su rol en el ecosistema local. A partir de | |
| | esta indagación, diseñarán una campaña | |
| | comunicacional (afiches, cápsulas radiales, mural, | |
| | intervenciones artísticas) para difundir la importancia | |
| | de su conservación. | |
| | | |

Objetivos de aprendizaje

Asignatura/OA: Ciencias Naturales

OA 6: Explicar, con ejemplos, cómo los cambios en los ecosistemas afectan la supervivencia de las especies.

Asignatura/OA: Lenguaje y Comunicación

OA 17: Planificar, escribir y revisar afiches, instructivos y textos informativos, respetando las convenciones del lenguaje.







Asignatura/OA: Artes Visuales

OA 6: Crear trabajos de arte que comuniquen ideas y emociones, usando diversos materiales.

Asignatura/OA: Historia, Geografía y Ciencias Sociales

OA 4: Reconocer relaciones entre acciones humanas y el medioambiente local.

Metas de comprensión ¿Por qué este diseño permitirá alcanzar el propósito planteado?

Este diseño permite alcanzar el propósito porque involucra activamente a los estudiantes en una situación real de su entorno, promoviendo la investigación, el trabajo colaborativo y la comunicación efectiva con sentido ciudadano.

| Reflexión | |
|------------|--|
| Individual | ¿Qué aprendí sobre el humedal y cómo puedo aportar a su protección? |
| Grupal | ¿Cómo logramos trabajar como equipo en la elaboración de la campaña? ¿Qué impacto creemos que tendrá en nuestra comunidad? |
| Evaluación | |







Individual

Cuaderno de campo o bitácora de observación:

- Registro de visitas al humedal (si aplica) o análisis de fotos/videos.
- Fichas de biodiversidad local (especies observadas, funciones ecológicas).

Informe breve de investigación (escrito o audiovisual):

- Tema sugerido: "¿Por qué es importante conservar el humedal de Trovolhue?"
- Puede ser entregado en formato escrito, podcast breve o presentación en video.

Autoevaluación individual (rúbrica o escala de apreciación):

Ejemplo de ítems:

- Investigué activamente sobre el tema.
- Propuse ideas en el trabajo grupal.
- Comprendí la importancia del humedal.







Grupal

Producto final: campaña de sensibilización

- Afiches informativos expuestos en la escuela o comunidad.
- Podcast o cápsulas radiales con entrevistas o mensajes.
- Murales o instalaciones artísticas inspiradas en el humedal.
- Jornada de difusión donde los equipos presenten sus propuestas a otras/os estudiantes o apoderados.

Rúbrica de evaluación grupal:

- Claridad del mensaje ecológico.
- Creatividad en el diseño.
- Uso de información científica verificada.
- Trabajo colaborativo en el desarrollo.

Coevaluación grupal:

- Cada integrante evalúa el aporte de sus compañeros/as al proceso.
- Foco en: compromiso, comunicación, responsabilidad.